

Personne à la mer

1 – Prévenir l'équipage : crier « personne à la mer ! » pour alerter l'équipage

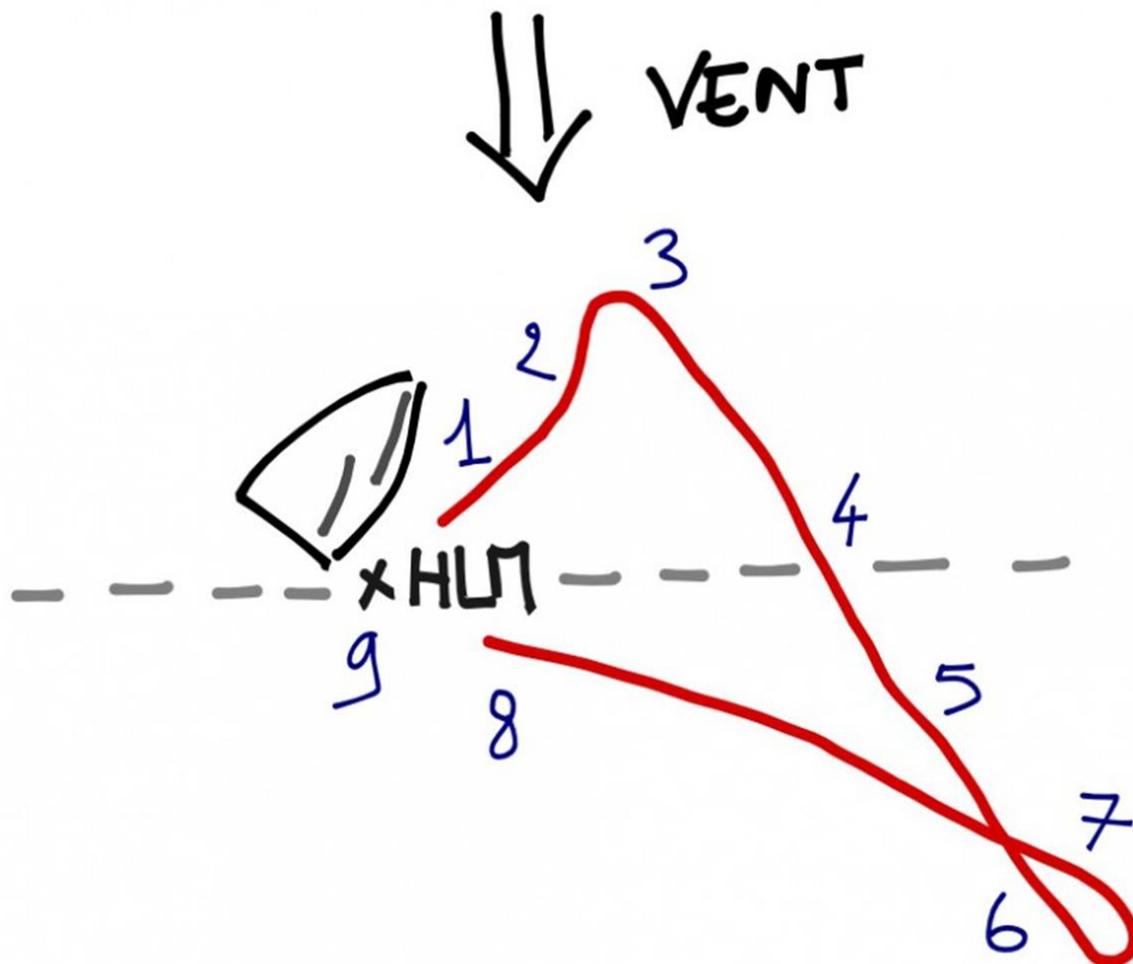
2 – Arrêter le bateau – se mettre à la cape – limiter la distance entre la PLM et le bateau

3 - Chef.fe de bord distribue les rôles parmi les membres de l'équipage :

- Pointer/viser la PLM avec le doigt en permanence – ne pas la quitter des yeux
- Jeter bouée Silzig et perche à l'eau – tout objet flottant qui permettra de visualiser la zone
- Alerter les secours : MAYDAY ou PAN PAN (suivant l'urgence et l'état de la personne) sur le canal 16 VHF ou 196 par téléphone

4 – Récupérer la PLM

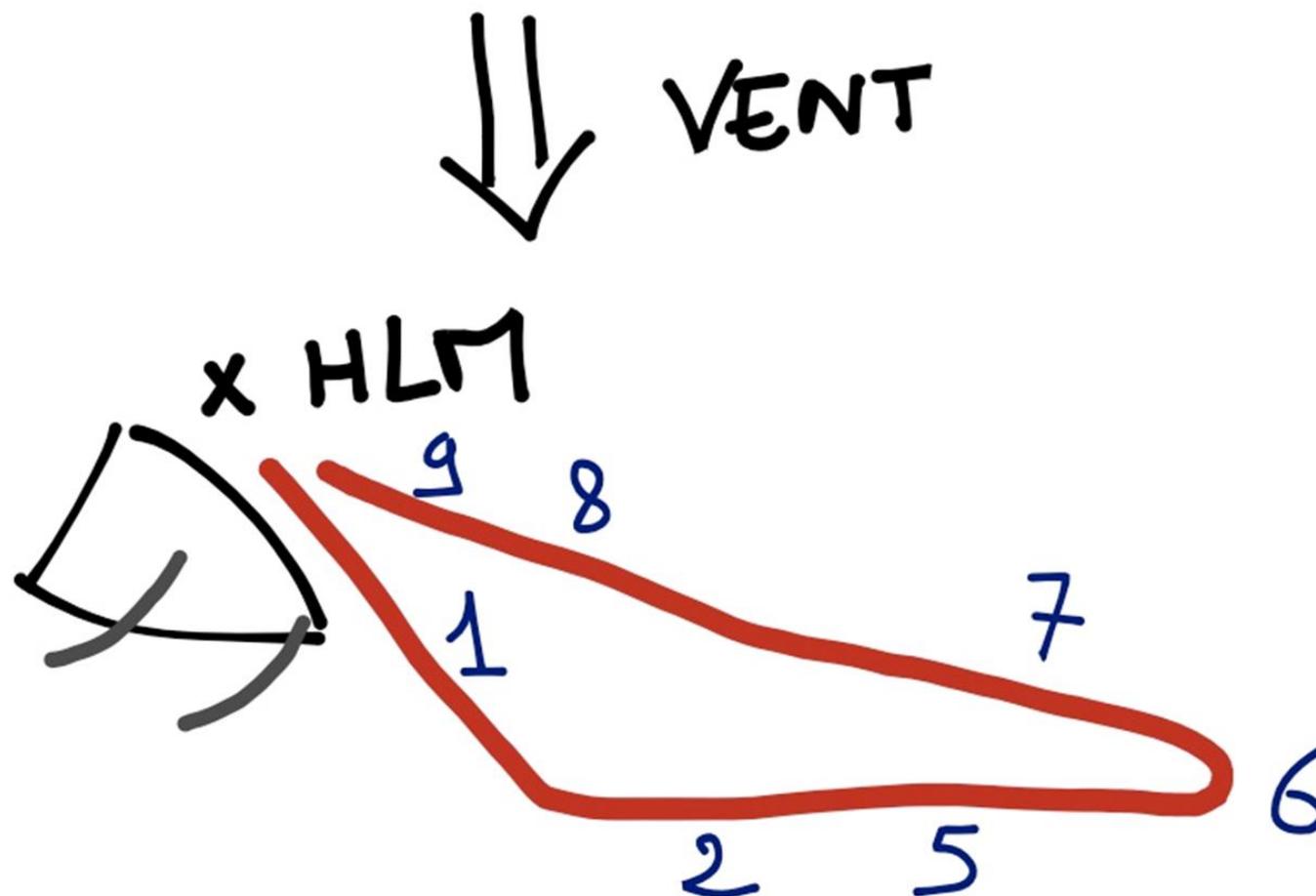




- 1 – limiter la distance entre le bateau et la PLM
 - 2 – préparer l'abattée – distribuer les rôles à bord
 - 3 – abattre et choquer les voiles
 - 4 – descendre grand large
 - 5 – descendre sous le vent de la PLM
 - 6 – préparer l'auloffée pour virer de bord (éviter l'empannage car risque de sur accident)
 - 7 – virer de bord et repartir au près
- Sur la remontée au près – affaler la voile d'avant (permettra de gagner en visibilité et d'arrêter le bateau face au vent)
- 8 – viser au vent et au-dessus de la PLM pour ne pas la percuter
 - 9 – arrêter le bateau en lofant et en choquant la G.V

TOUJOURS UTILISER LE MOTEUR SI LE BATEAU EN A UN !

DANS CE CAS : AFFALER LE GENOIS PLUS TÔT ET REMONTER AU PRES / FACE AU VENT AVEC LA GV ET AU MOTEUR



1 – limiter la distance entre le bateau et la PLM – distribuer les rôles

2 / 5 – partir travers au vent

6 – lofer quand la PLM est dans l'axe de remontée au vent au prés

7 – partir au prés, viser au vent et au-dessus de la PLM pour ne pas la percuter

8 - Sur la remontée au prés – affaler la voile d'avant (permettra de gagner en visibilité et d'arrêter le bateau face au vent)

9 – arrêter le bateau en lofant et en choquant la G.V

TOUJOURS UTILISER LE MOTEUR SI LE BATEAU EST MOTORISE !

DANS CE CAS : AFFALER LE GENOIS PLUS TÔT ET REMONTER AU PRES / FACE AU VENT AVEC LA GV ET AU MOTEUR